



## APRENDIZAJE DE MÁQUINA Y SUS APLICACIONES

Claudia Nallely Sánchez Gómez, Universidad Panamericana, Campus Aguascalientes,  
[cnsanchez@up.edu.mx](mailto:cnsanchez@up.edu.mx)

Esta charla tiene por objetivo dar a conocer que es el Aprendizaje de Máquina y algunas de sus aplicaciones en áreas como: Visión Computacional, cambios de fondo, detección de rostros, reconocimiento de gestos faciales; Medicina, sistemas expertos que calculan la probabilidad de tener cierta enfermedad en base a los síntomas presentados; Mercadotecnia, reconocimiento de patrones de consumo; por mencionar algunos ejemplos. También vamos a hablar de la relación entre el Aprendizaje de Máquina y las Matemáticas. Además de describir a grandes rasgos la esencia de las principales técnicas de aprendizaje como: las Máquinas de Soporte Vectorial, los Árboles de Decisión, el Agrupamiento con k-medias, las Redes Neuronales y los Modelos de Gráficas Probabilísticas.